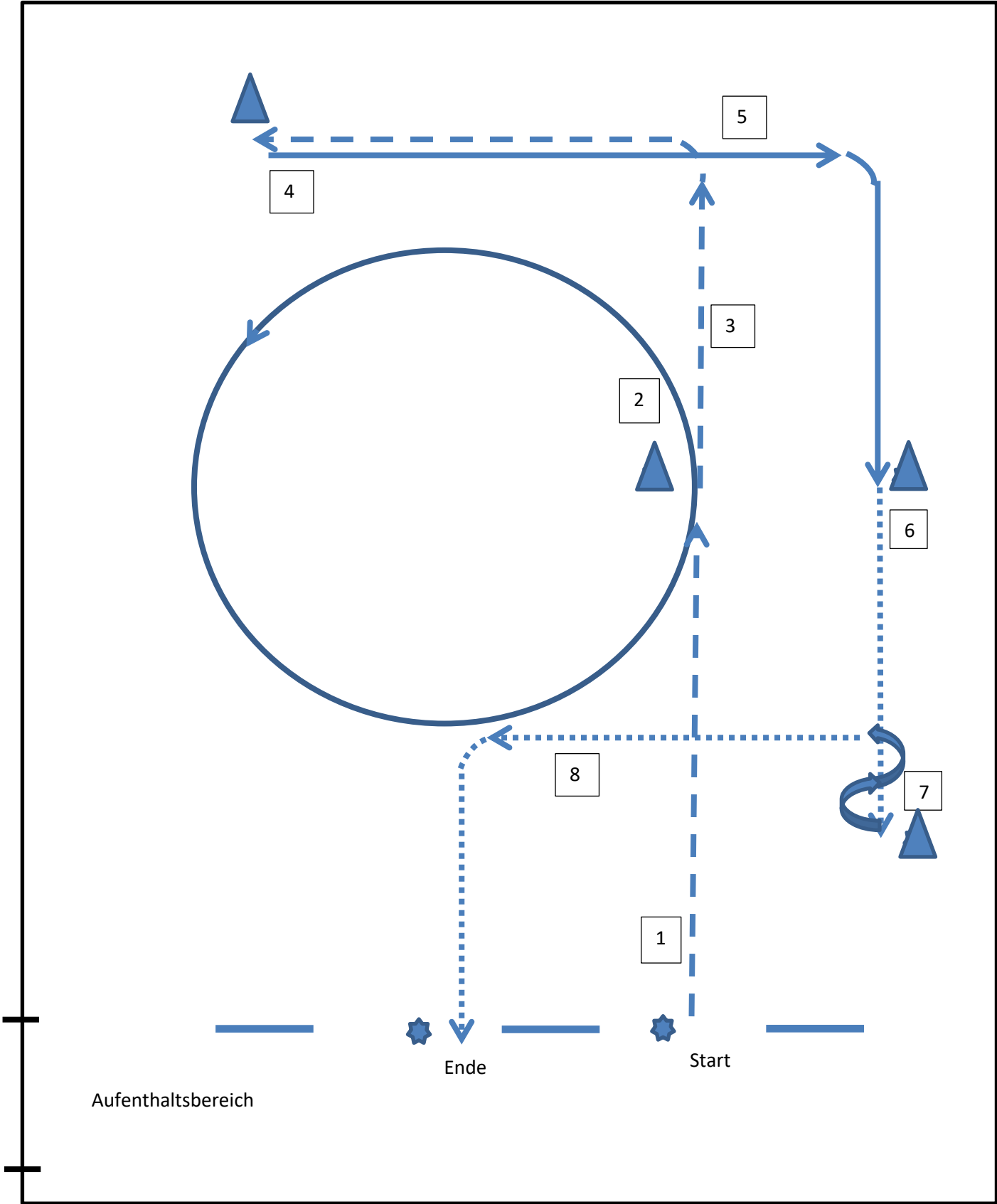


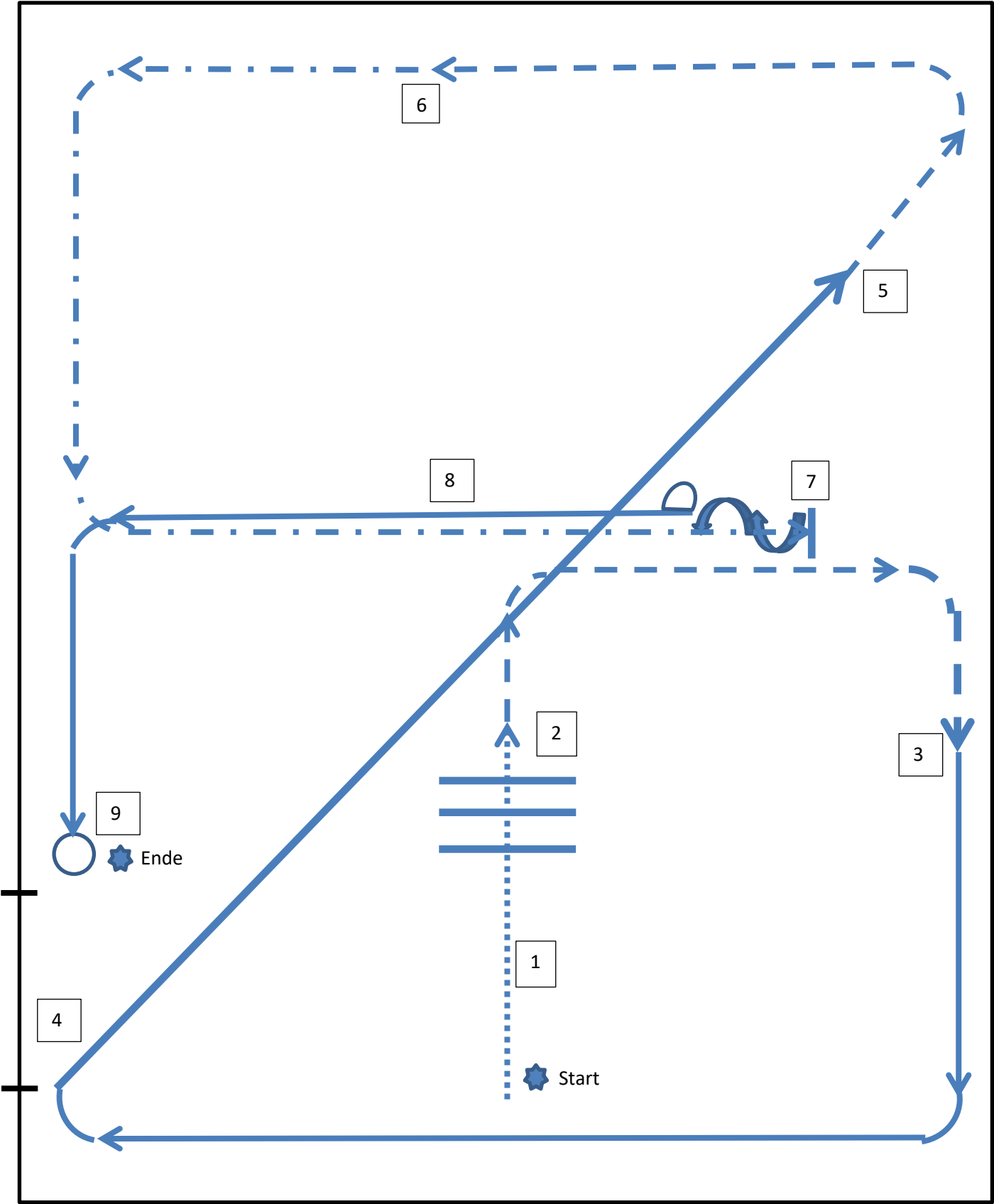
# Playday 2020

## WESTERN HORSEMANSHIP



1. Jog bis zur 2. Pylone
2. Lope Zirkel links
3. Jog bis zur nächsten Pylone
4. Stop, HHW links  $180^\circ$
5. Lope rechts bis zur nächsten Pylone
6. Jog bis zur nächsten Pylone
7. Stop, 1 Pferdelänge rückwärts, HHW rechts  $90^\circ$
8. Schritt bis zum Ausgang

RANCH RIDING



1. Walk over
2. Trot
3. Lope rechte Hand
4. Extended Lope
5. Trot
6. Extended Trot
7. Stop, Back up, HHW 180° links
8. Lope linke Hand
9. Stop, Drehung 360° links oder rechts

## Dressur Klasse E – Aufgabe RE 1/1

(nur einzeln)

Viereck 20x40 m – Dauer: ca 3 min

A-X	Einreiten im Arbeitstrab
X	Halten, Grüßen Im Arbeitstempo antraben
C	Linke Hand
E-B-E	Auf dem Mittelzirkel geritten (1-mal herum), dabei ab B leichttraben
E	Ganze Bahn
A-C	Durch die Länge der Bahn wechseln
M	Aussitzen
A-X-A-X-A	Auf dem Zirkel geritten (2-mal herum), dabei auf dem ersten Zirkel zur geschlossenen Zirkelseite im Arbeitstempo rechts angaloppieren (1-mal herum), zur geschlossenen Zirkelseite Arbeitstrab
A	Ganze Bahn
K-H	Einfache Schlangenlinie
M-E	Mittelschritt. Durch die halbe Bahn wechseln
A	Im Arbeitstempo antraben
C-X-C-X-C	Auf dem Zirkel geritten (2-mal herum), dabei auf dem ersten Zirkel zur geschlossenen Zirkelseite links angaloppieren (1-mal herum) und dabei vor C überstreichen, zur geschlossenen Zirkelseite Arbeitstrab
C	Ganze Bahn
E	Linksum
X	Linksum
G	Halten. Grüßen Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen

## **ProSecco Pleasure**

Alle Teilnehmer befinden sich in der Bahn und reiten nach den Ansagen Schritt, Trab oder Galopp. Geritten wird nach den Regeln einer Western Pleasure. Zugelassene Trensungen sind Wassertrense und Western Snaffle Bit.

Jeder Reiter hält einen Becher mit abgewogener Flüssigkeit in einer Hand. Mit der anderen Hand wird der Zügel einhändig geführt.

Nach Ende der Prüfung wird die Flüssigkeit gewogen. Sieger ist der Reiter, bei dem am meisten Flüssigkeit im Becher ist.

## **Dollar Bill Race**

Alle Teilnehmer befinden sich in der Bahn und reiten nach den Ansagen Schritt, Trab oder Galopp. Geritten wird nach den Regeln einer Western Pleasure. Die Pferde sind nicht gesattelt. Zugelassene Trensungen sind Wassertrense und Western Snaffle Bit.

Der Reiter sitzt auf einem Stück Papier. Der Reiter muss versuchen, das Papier nicht zu verlieren. Geht das Papier verloren, scheidet der Reiter aus. Er stellt sich bis zum Ende der Prüfung auf der Mittellinie auf. Die anderen Reiter machen weiter, bis nur noch ein Reiter übrig ist.

## **Ribbon Race**

Es starten zwei Reiter als Team. Das Team tritt gegen ein zweites Team an. Jedes Team erhält ein Kreppband, das nicht reißen darf. Es geht auf Zeit um eine aufgestellte Tonne und wieder zurück zum Startpunkt. Reißt das Band, wird das Team disqualifiziert.

Die Siegerteams treten in einem zweiten Durchgang gegeneinander an.

Es wird solange geritten, bis ein Siegerteam feststeht.

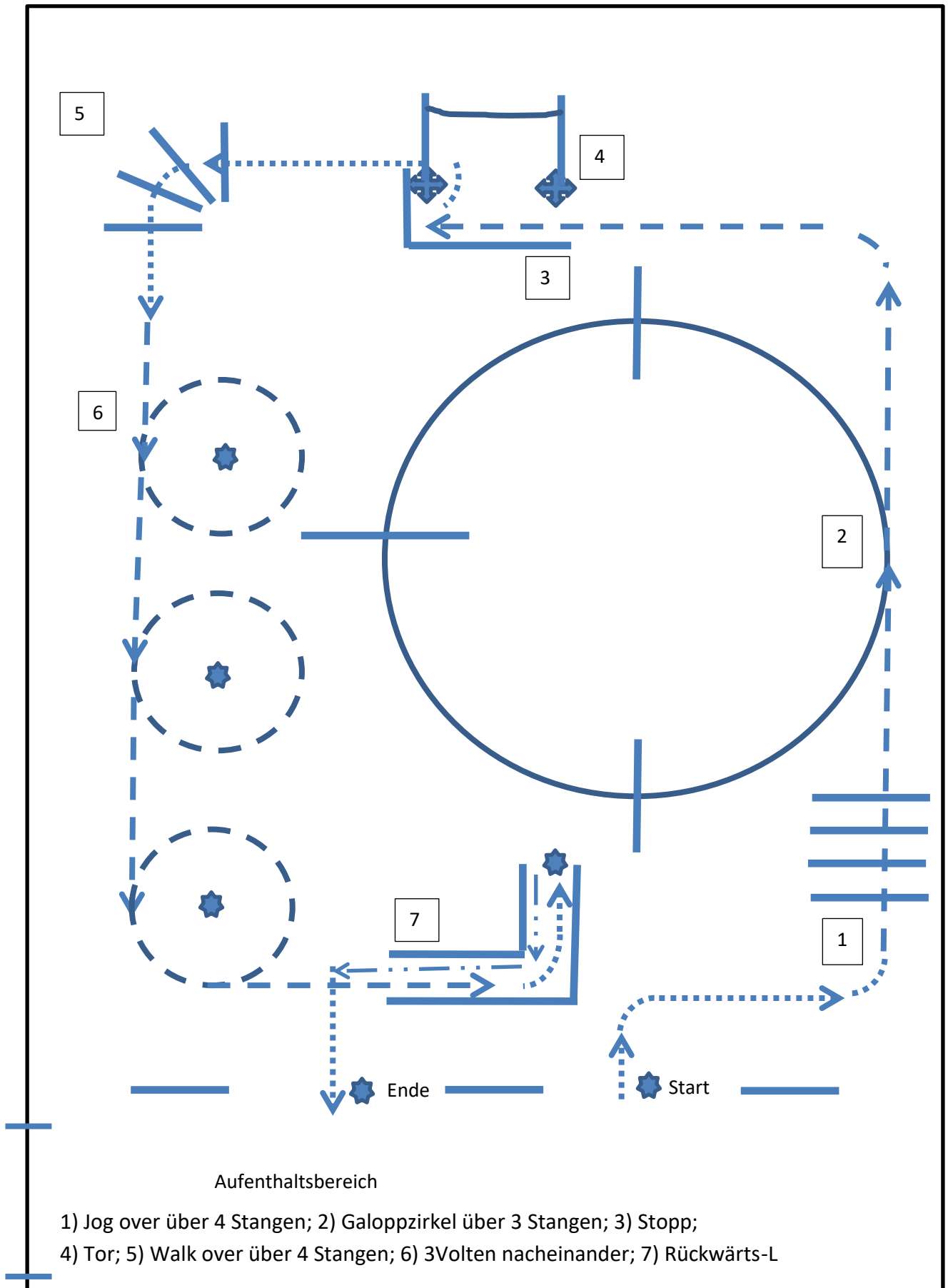
## **Ringstechen**

Es stehen zwei Ständer mit aufgehängten Ringen in der Bahn. Die Ringgröße wechselt von Durchgang zu Durchgang. Es werden drei Durchgänge geritten.

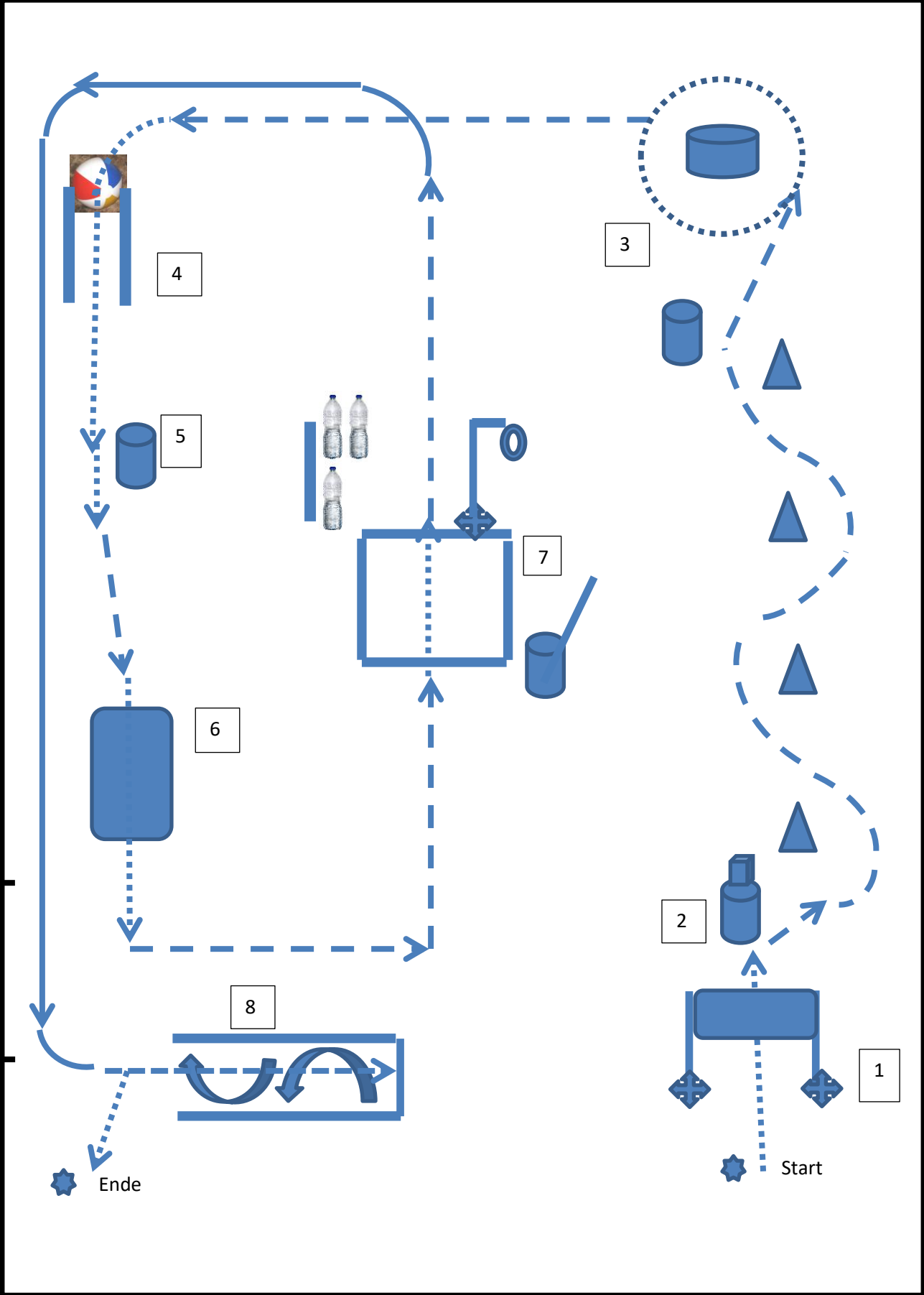
Jeder Reiter reitet in einem Durchgang die zwei Ständer mit Ringen im Galopp oder Trab an und versucht die Ringe mit dem mitgeführten Stab zu treffen.

Es gibt Punkte für die Treffer. Für einen großen Ring gibt es 3, für den mittleren Ring 4 und für einen kleinen Ring 5 Punkte.

# TRAIL



FUN TRAIL





1. Tor durchreiten
2. Slalom um Pylonen
3. Auf Podest absteigen, Pferd einmal um das Podest führen, wieder aufsteigen
4. Ball mit Besen zwischen den Stangen schieben
5. 3 Flaschen mit Bällen abschießen
6. Brücke
7. Stange aufnehmen, in Viereck reiten, Ring stechen, Stange zurückstellen
8. Vorwärts in U traben, rückwärts raus reiten